



Community POM

I'm growing them up a whole bunch. I decided to go on a long trip to find "Pom".
I'm gonna say so to Grandpa and go. "Pom" a curious animal that we don't see much.

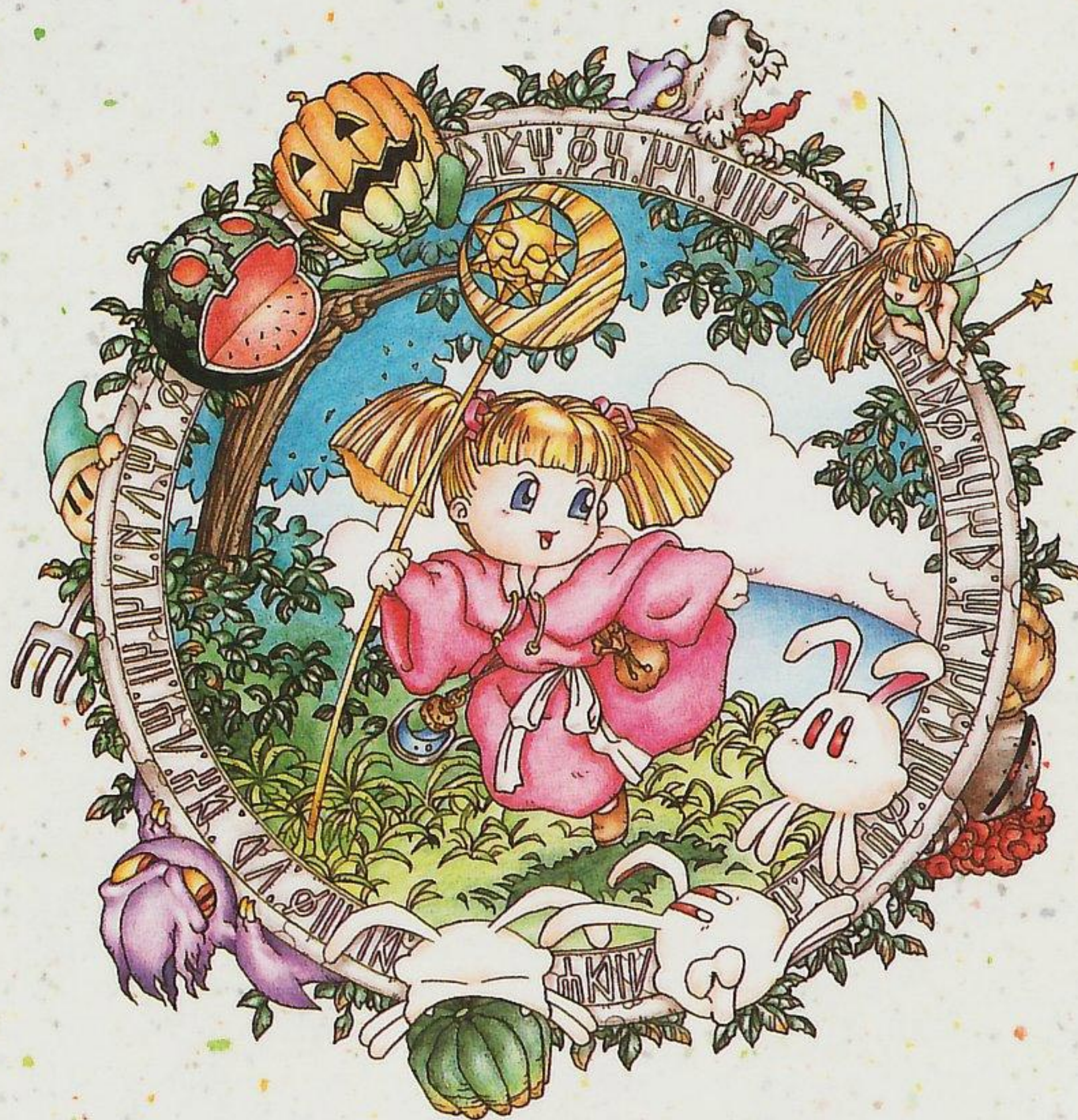
I don't know where they are,
I don't know what they eat, This very shy animal is "Pom".
But many people dislike them lately.



このたびは、「こみゅにていぼむ」をお買^かい^あ上げいただきまして、
ありがとうございます。

ゲームを始める前^{はじ}に、この解説書^{かいせつしょ}をお読^よみにな^{うえ}った上^{しょう}でご使用^{しよう}ください。

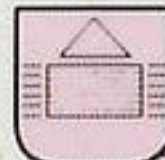
なお、この解説書^{かいせつしょ}は大^{たい}切^{せつ}にし^てく^ださ^い。



For Japan Only



プレイヤー
1 人

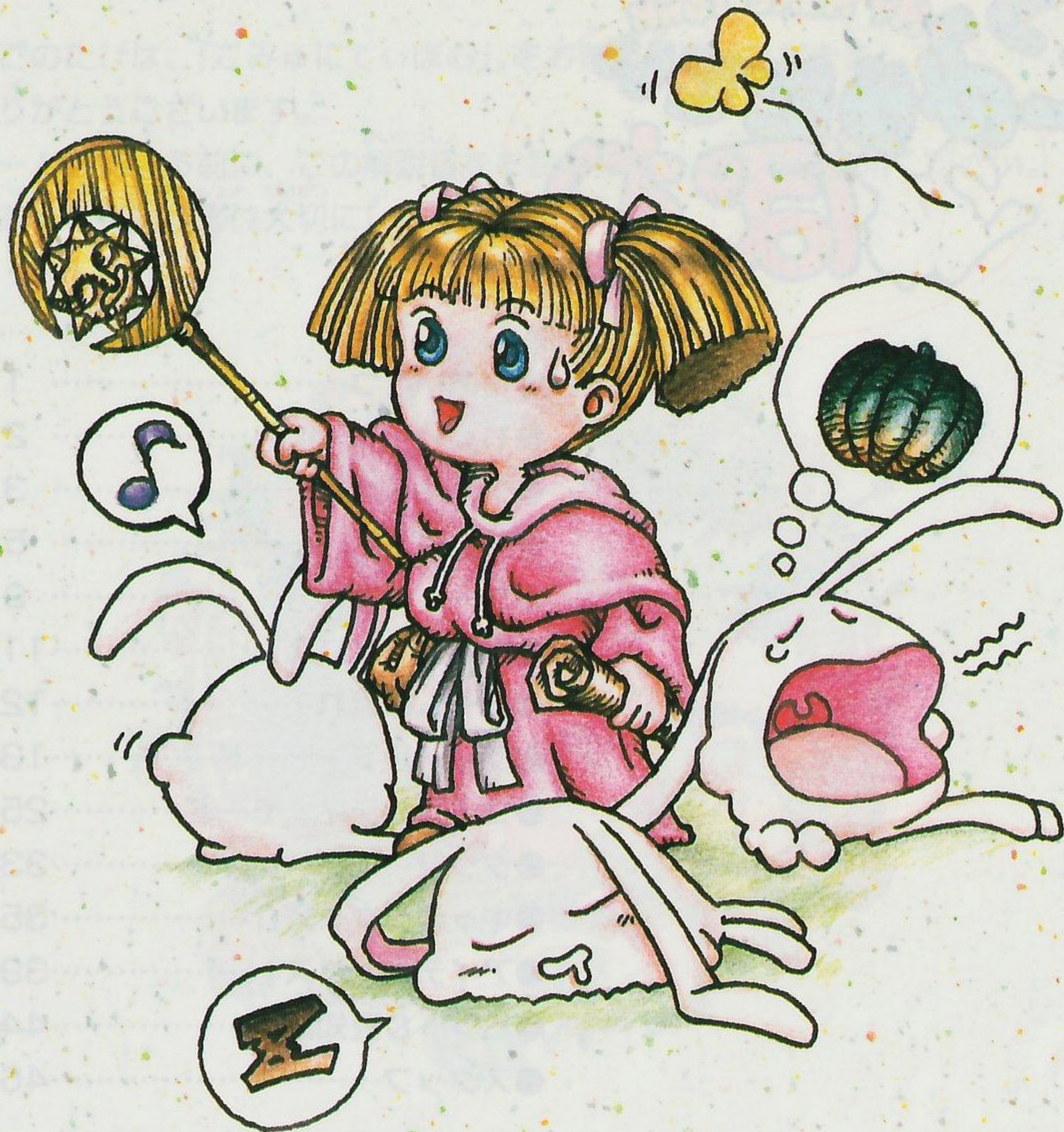


メモリーカード
1~3 ブロック

SLPS 00817



●ごあいさつ.....	1
●もくじ.....	2
●ゲームの ^{もくてき} 目的.....	3
●ストーリィ.....	5
●ゲームの ^{はじ} ^{かた} 始め方.....	9
●ポムってなに?.....	11
●ゲームの ^{なが} 流れ.....	12
●フィールド・モード.....	13
●コミュニティ・モード.....	25
●タウン.....	33
●キャラクター ^{しょうかい} 紹介.....	35
●アイテム・リスト.....	39
●ヒント& ^{まめちしき} 豆知識.....	44
●スタッフ.....	46



Community POM

I'm growing them up a whole bunch. I decided to go on a long trip to find "Pom".
I'm gonna say so to Grandpa and go. "Pom" a curious animal that we don't see much.

I don't know where they are,
I don't know what they eat, This very shy animal is "Pom".
But many people dislike them lately.

☆プレイヤーは小さな魔法使いまほうつかになって大陸たいりくをめぐり、
いろいろな場所ばしょにいる〈ポム〉つかを捕まえることが目的です。

☆捕まえたポムは、仲間なかまにして冒険ぼうけんに連れて行ったり、
〈コミュニティ〉はなに放して、ポムたちだけの国くにを作らせる
ことができます。

☆ポムを育てていくことにより、やがて隠かくされたポムの秘密ひみつが
明らかあきになっていきます。

たいりく ふしぎ たいりく だいほうけん
☆クルエラ大陸 ～不思議いっぱい的大陸で大冒険!!～

●すとーりい

あや もり たか さんみゃく
ほのくら〜い怪しい森や、高いたか〜い山脈など、

たいりく しぜん
大陸には自然がいっぱい！

たいりく ひがし にし さが で
この大陸を東に西に、ポムを探しに出かけよう！



でんせつ けもの もと
～ 伝説の獣を求めて ～

からく
家畜の〈メエメエ〉が喰べられた!?

しわざ ちが
「これはポムの仕業に違いねえ!」

く
「んだ、んだ。きっとヤツらが喰ったんだ」

そんちょう がまん たいじ き
「村長、おら我慢ならねえ! ポムを退治しなきゃ気がすまねえ!」

おおさわ
そんなこんなで〈モココ村〉は大騒ぎ!!

なか ひとり しょうじょ
そんな中、たった1人ポムをかぼう少女がいました。

わる こ
「ポムは悪い子なんかじゃない!!」

おきな ころ あそ おとな む
幼い頃、ポムと遊んでいた〈ルル〉は、大人たちに向かって
い
言いました。

なに しょうこ
「何か証拠があるのかいルル……?」

ぜったい
「一ナイよ。ナイけど…ポムはやってない! 絶対やってないんだよ!!」

た しんはんにな ゐ
こうしてルルは、メエメエを喰べた真犯人を見つけるため、

たびだ けっしん
旅立つことを決心します。

おきな まほう つも て
幼いころ、ポムにもらった〈魔法の杖〉を手にして……。



☆プレイステーションに「こみゅにていぼむ」のCD-ROMをセットして下さい。

電源^{でんげん}を入れ、しばらくするとオープニング・デモが始まります。

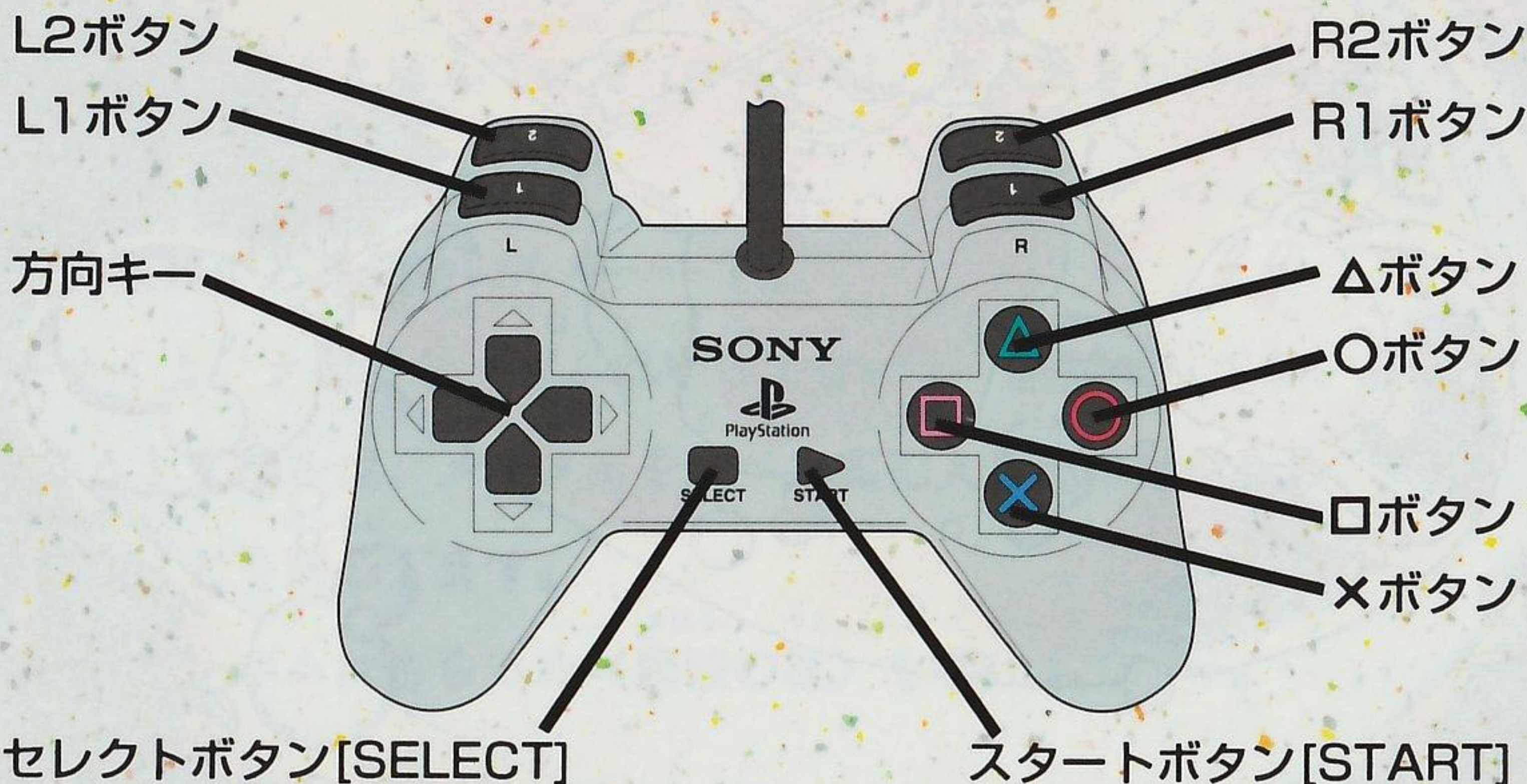
デモが終わる、またはコントローラの〈スタートボタン〉を押すと、タイトル画面^{がめん}が表示^{ひょうじ}されます。〈セレクトボタン〉または〈方向キー^{ほうこう}↑・↓〉を押して、〈はじめから〉プレイするか〈つづきから〉プレイするかを選んで〈スタートボタン〉を押してください。

ちゅうい
[注意!]

★コントローラは〈1〉側^{がわ}にのみ対応^{たいおう}しています。

★ナムコ社製『ネジコン』には対応^{たいおう}してありません。

★セーブするには〈メモリーカード〉が必要です。〈メモリーカード差込口^{さしこみぐち}1〉のみ対応^{たいおう}しています。ゲームの途中経過^{とちゅうけいか}をセーブするには、1ファイルにつき空きブロックが〈1〉必要^{ひつよう}です。最大3箇所までセーブしておくことができます。



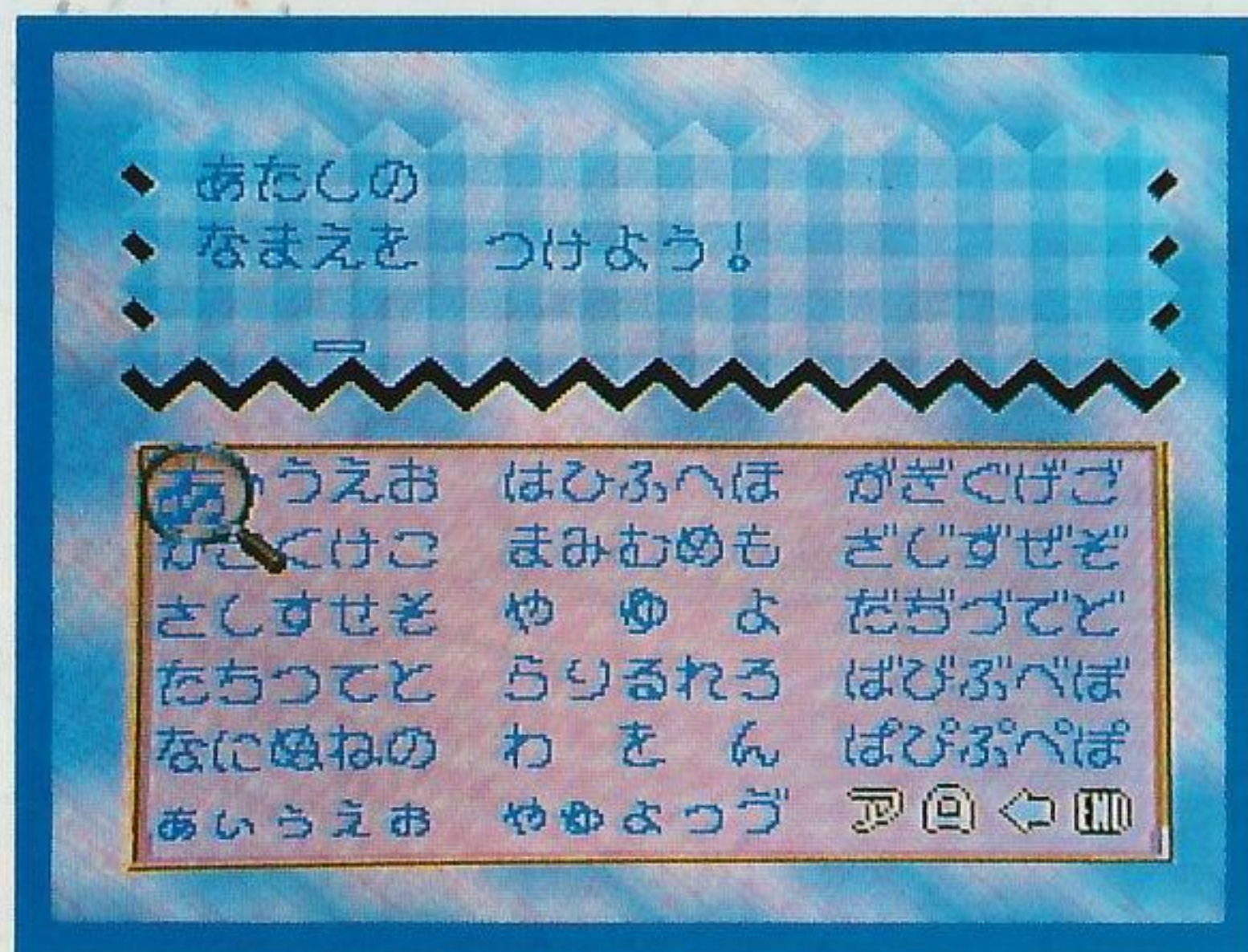
☆^{なまえ}名前をつけてよ！

★〈はじめから〉プレイすると、プレイヤーの^{なまえ}名前をつける〈ネーム・エントリィ〉の画面になります。始めは〈ルル〉になっていますが、6文字までの自由な名前をつけることもできます。

★コントローラの方向キーでカーソルを動かし文字を選択し、〈Oボタン〉を押すことで決定します。〈Xボタン〉を押すことで文字を消すこともできます。〈セレクトボタン〉を押すと文字の種類(ひらがな／カタカナ／英数字)の切り替えができます。

★〈スタートボタン〉を押して名前を決定することもできます。

★ボムたちの〈コミュニティ〉や捕まえた〈ボム〉に名前をつけるときなども、^{おな}同じです。

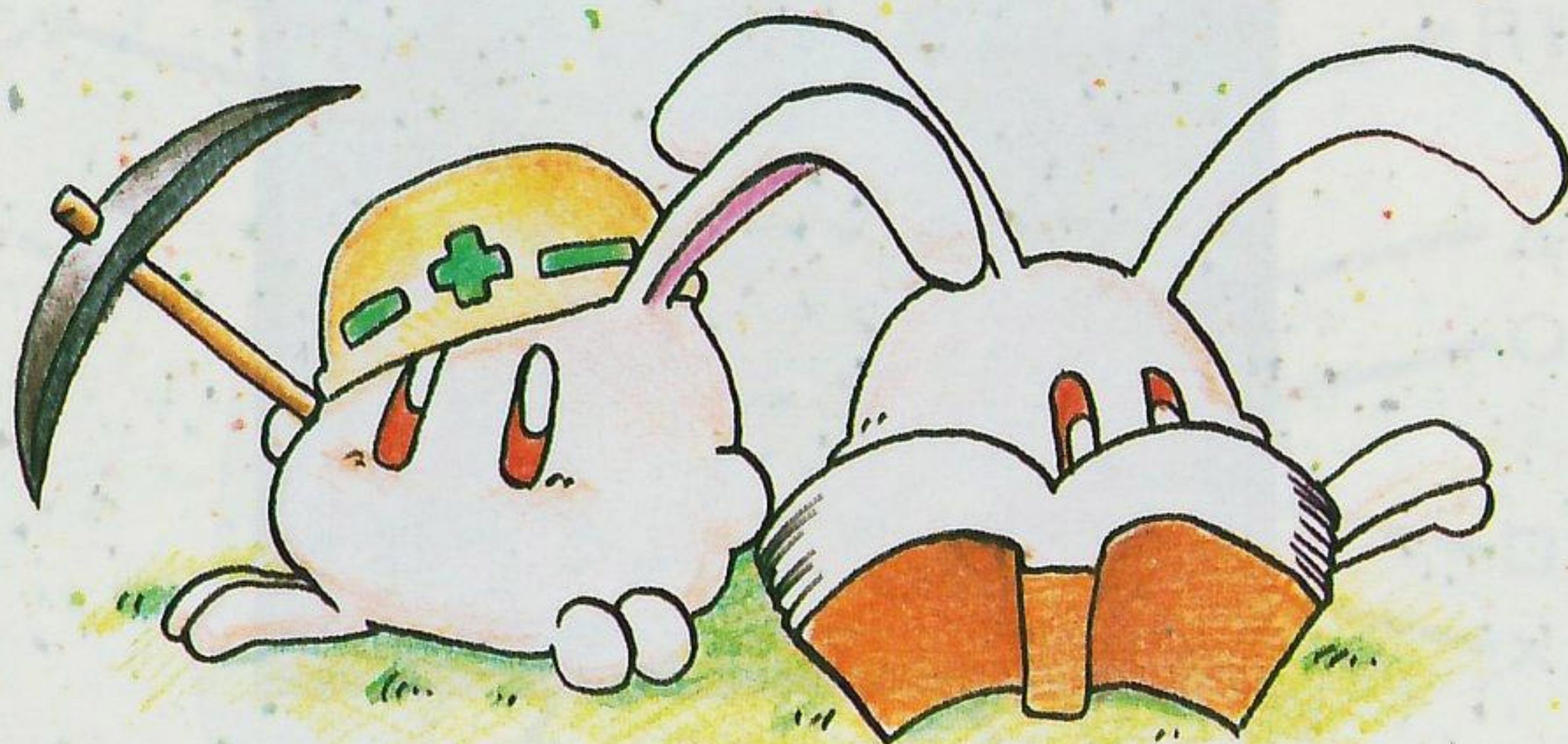


☆これが、あたしの探すポム。冒険の途中でみつけたら必ず助け出そう！

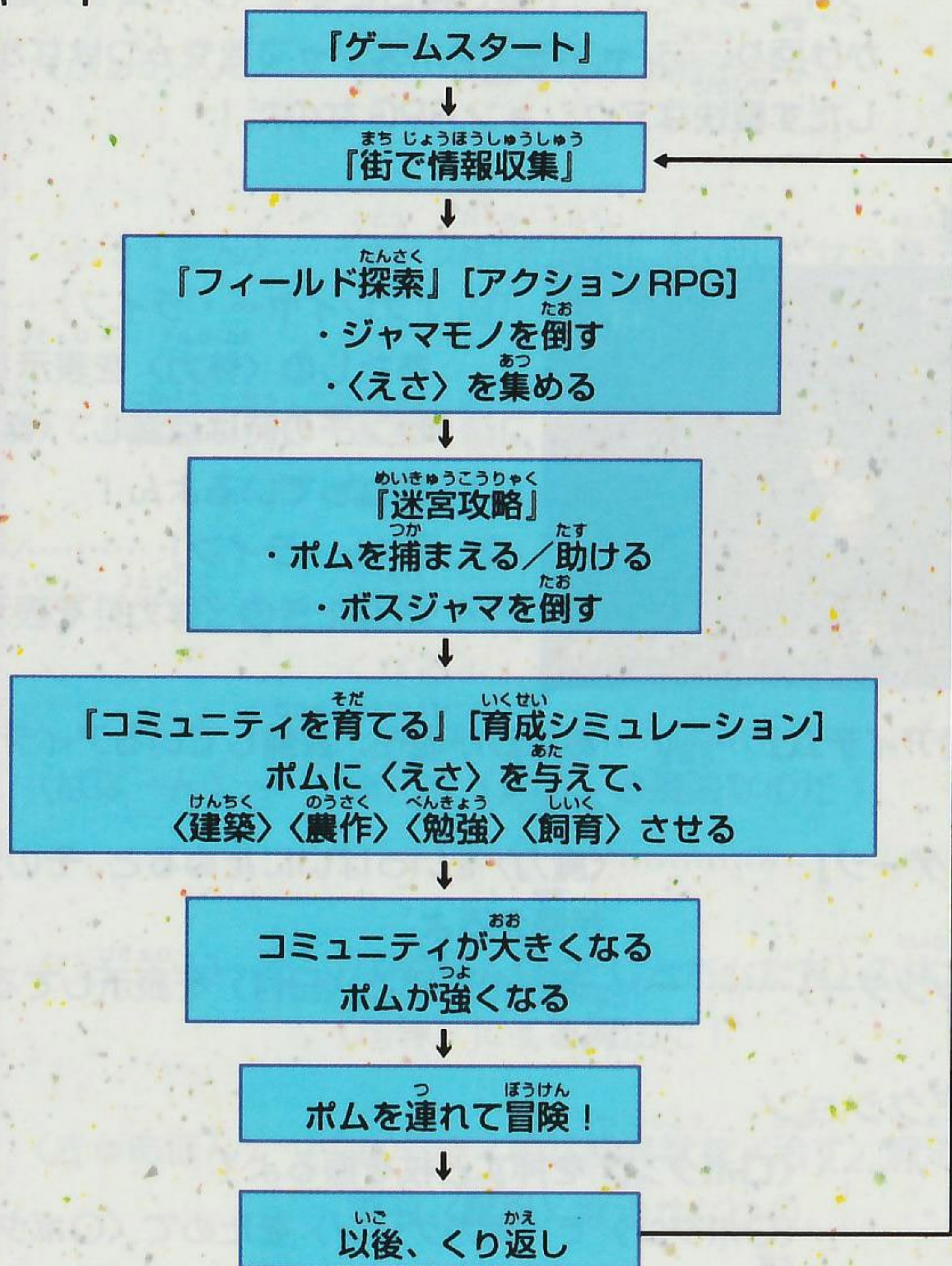
★ポムはとってもオシャレさん！ だから1匹1匹、身につけている物が違うんだ！ それに使える特殊能力（得意技）も違うんだ。ポムを投げたり、ポムの頭を叩くことで使えるよ！ ちょっとかわいそーだけどね……。

★捕まえたポムは〈コミュニティ〉に放して育てるんだ。〈えさ〉をあげると、いろんな行動をするよ！ 早く住みやすいコミュニティを作らせてあげよう！

★3匹まで冒険に連れ出すことができるよ！ 〈得意技〉を使えば冒険が一気に広がるよ！ フィールドに配置されている〈くい〉は、ポムの能力でへこませたり、舌を使って橋をかけることができるんだ。行く先々のことを考えてポムを連れて行こう！



☆フローチャート



☆ルール……フィールド・モードは、舞台となる〈クルエラ大陸〉を東に西に
かけ回り、ジャマモノやボスジャマをやっつけながら、ポムを探
しだす軽快なアクションRPGなのだ！

がめんこうせい
☆画面構成



- ①.『プレイヤー・ライフ』……
あたしの〈体力〉を表示してるよ。
ピンチの時は点減し、〈毒〉の時は紫色
になっているよん！
- ②.『ポム・ライフ』……
ポムたちの〈体力〉を表示してるよ。

- ③.『装備アイテム』……あたしが現在、装備しているアイテムが表示され
るよ。
- ④.『魔力ゲージ』……〈魔力〉をいっぱいにためると、その分だけ〈魔法〉
が使えるよ。
- ⑤.『カレンダー』……現在の時間と〈日付〉を表示してるよ。

☆ルルのアクション

- 『杖攻撃』……〈ロボタン〉を押すと杖を振るよ！
- 『魔法』……〈○ボタン〉で〈魔力ゲージ〉をためて〈○ボタン〉で魔法を
唱えるよ！

まほう しゅるい
★魔法の種類



〈ふぁいあん〉… 〈炎〉の玉を飛ばす魔法だよ。



〈ふろすとん〉… 〈氷〉の柱を周囲に飛び出させる魔法だよん。



〈てれぽぽ〉…… 迷宮や街に〈戻る〉ための魔法陣を描く魔法なのだ！



〈すけすけ〉…… 〈透明〉になる魔法。ジャマモノに気づかれなくなる！



〈ばぼ～ん〉…… 強力な〈爆破〉の魔法なのだ！



〈ひ～らら〉…… パーティ（あたしとポムたち）の体力を〈均等〉にする魔法だ！



〈きゅあぽん〉…… パーティの状態異常を〈治す〉魔法だよ。
でも〈気絶〉は治せないの。

ぼうぎょ
『防御』………<ロボタン>を押しっぱなしで、杖を回して防御するよ!

つえだいこうげき
『杖大攻撃』………<防御>の状態からボタンを離すと、大攻撃!!
かいさん つか とくしゅのうりよく つか
<解散>したポムに使うと<特殊能力>を使うんだ!

『ダッシュ』………かいおな ほうこう 2回同じ方向に「チョンチョン」とボタンを押すと走るのだ!

こうげき
『ダッシュ攻撃』………ダッシュ時に<ロボタン>を押すと強力な<ダッシュ突き>攻撃!

『ジャンプ』………<Xボタン>を押すと、ぽよ〜んとジャンプ!

『ポムを持つ』………かいさん あと かさ
<R1ボタン>でポムを<解散>させた後、ポムに重なって<△ボタ
ン>を押すとポムを持つことができる。そして、もう1度<△ボタ
ン>を押すとポムを投げることができるのだ! 投げられたポムは
ちか かって こうげき
<ジャマモノ>が近くにいと勝手に攻撃してくれるし、<くい>や
はしけ みずべ いたば む つか ばあい
<解>(水辺の板場)に向かって使った場合は<くい>を凹ましたり、
およ
泳いだりするよ!

ただし、この能力は一部のポムしか使えないけど…。

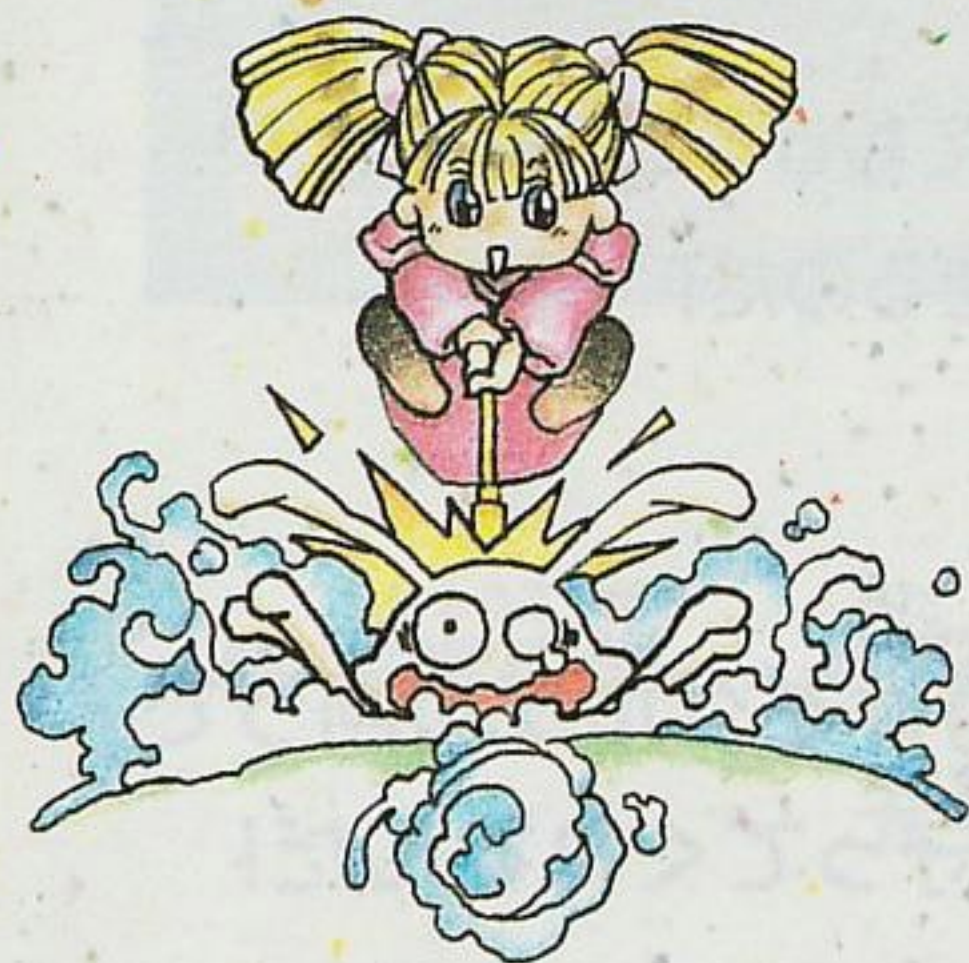
『ホイッスル』………なかま
ポムを仲間をしているときに<R1ボタン>を押すとポムは、
かいさん じゅうこうどう
<解散>して<自由行動>するよ! そして、もう1度<R1ボタン>
お しゅうこう ふたた なかま
を押すと<集合>して、再び仲間になるのだ! スゴイっ!!

☆ポムのアクション

とくしゅのうりよく とくいわざ
[特殊能力] (得意技)

★ポムの得意技は、あたしが魔法の杖でポムの頭をなぐる (大攻撃する) と使えるのだ!

こうげきけい
[攻撃系]



□『ぼ～ぼぼ』……炎(ファイア・ブレス)を吐くよ!

□『ひゅるりら』……周囲に飛び散る氷(アイス・ブレス)を吐くよ!

□『ばりばりば～ん』……強力な雷を落としてジャマモノを一定時間、動けなくするよ!

いどうけい
[移動系]



□『びょんびろろ～ん』…<くい>に舌をからませて橋を、作るんだ!

★ポムの舌を<くい>に当てると橋ができる!その上は通れるぞ!

□『ごっちゃんこ』……<くい>をへこまして通れるようにするよ!

★ポムを持ち上げて<くい>に投げるとへこみますよ!

□『とぶとぶびょ〜ん』…^い行ったことのある^{ばしょ}場所に^{じゆう}自由に
ワープできるよ!



★ポムの^{つく}作った^{まほうじん}魔法陣^ふを^{ひょうじ}踏むと^{ひょうじ}マップが表示される!
^い行ったことのある^{まち}街や^{めいきゅう}迷宮なら^{えら}選んで^と飛ぶことができるのだ!

□『すいすいみ〜ん』……ポムの^{うえ}上に乗って^の水面を^{すいめん}渡れる
のだ!

★ポムを持ち上げて^も〈^あ栈橋^{さんばし}〉に向かって^む投げると^な発動^{はつどう}するよ!
^{すいめん}すると、水面を^{いどう}移動することができるのだ!

た
[その他]

□『ばりあん』……あたしの^{からだ}身体を^{まわ}グルグル回って
^{いっていいかん}一定時間、^{まも}守ってくれるんだ!



□『ぶくぶくぽん』……ポムの^{からだ}身体が^{ふく}膨らんで、^{つよ}強い^{かせ}風
^おを起こすよ!

★^{かせ}風に^あ当たった^{いっていいかん}ジャマモノを一定時間、^{うご}動けなくするよ!
^{ほか}他にも^{なに}何か^{つか}使い^{かた}方がある!?

☆ホイッスル



〈R1 ボタン〉を押すと連れてきているポム
を自由^{じゆう}に行動^{こうどう}させることができるよん！
ルルの後^{うし}ろについて歩いてるときは
〈無敵^{むてき}〉なのだ!!

★通常攻撃^{つうじょうこうげき}……近^{ちか}くにジャマモノがいると、勝手^{かって}に向か^むって行って攻撃^{こうげき}するぞ！ でもダメージを受けると帰^{かえ}ってきちゃうんだ。

★連続コンボ^{れんぞく}…時^{とき}には〈通常攻撃^{つうじょうこうげき}〉じゃなく、華麗^{かれい}な連続コンビネーション^{れんぞく}でジャマモノを倒^{たお}すことがあるのだ！

★寝^ねる……ジャマモノの中^{なか}には、ポムを強制的に眠^{きようせいてき}らせてしまうヤツもいる！ そうなった時^{とき}は、杖^{つえ}でたたいて（大攻撃^{だいこうげき}）起こしてあげよう！ でも、画面^{がめん}を切り替^かえれば勝手^{かって}に起き^おて着^ついてくるぞ！

☆プレイヤー・ステータス



〈セレクトボタン〉か〈L1 ボタン〉を押すと、この画面になるよ！ ここではあたしの状態をチェックしたり、アイテムを使ったりできるよん！

①. 『名前』…ゲームの始めに6文字までの名前をつけられるよ！

②. 『レベル』(LEVEL) …上がると〈MAX 体力〉などが増えるぞ！

③. 『魔法の杖』…現在、持っている杖の状態。強くなるだけじゃない？

④. 『経験値』(EXP) …一定の経験値になると〈レベル〉が1つ上がるのだ！

⑤. 『ネクスト EXP』(NEXT) …次のレベルになるまでの必要な経験値だ！

⑥. 『状態』(CON) …現在の体調。通常は〈Goo!〉と表示されてるよ！でも毒を受けていると〈Poison〉になっているのだ！ そうなると、治るまで体力が回復しないから早く治そう！

⑦. 『体力』(LIFE) …これがなくなると〈ゲームオーバー〉！

⑧. 『MAX 体力』(MAX) …体力の最大値だよ。この値だけ体力が回復するのだ！

⑨. 『攻撃力』(STR) …〈レベル〉が上がったり〈魔法の杖〉が強くなると増加するよ！

⑩. 『知力／理性』(IQ) …高いと魔法の〈チャージ〉時間が短くなるのだ！

⑪. 『マコロン』(McL) …おこづかい。この世界の単位は〈マコロン〉だよ。

☆アイテム・ウィンドウ

★アイテムは^{おお}大まかに^{いか}以下の^{しゅるい}種類^わに分けてしまっているよ。

★〈^{ほうこう}方向キー〉のボタンで〈^{うご}カーソル〉を動かすことができるよ。

★〈^さカーソル〉が指しているアイテムの^{かいせつ}解説^{ひょうじ}がウィンドウに表示されるよ。

⑫. 〈^{そうび}そうびっ〉…あたしが〈^{そうび}装備〉できるアイテムがまとめてあるよ！

⑬. 〈^{えさ}えさ！〉…ポムに与える〈^{えさ}えさ〉がまとめてあるよ。〈^{つか}コミュニティ〉で使ってね！

⑭. 〈^{かい}つかいすて〉…1回〈^{つか}使う〉となくなってしまうアイテムがまとめてあるよ！

⑮. 〈^{うえ}そのほか〉…^{そく}上には属さない^たその他のアイテムがまとめてあるよ！

⑯. 〈^{もと}もどる〉…^{がめん}元の画面に^{もど}戻るのがだ！

★〈^{えら}ロボタン〉または〈^{ふたた}○ボタン〉を押して^お大まかな^{おお}種類^{しゅるい}を選び、^{えら}使いたい^{つか}アイテムを選んで^{えら}再び〈^{ふたた}○ボタン〉を押すと、^お以下の^{いか}コマンド^{ひょうじ}が表示されるよ！^{ただし}ただしアイテムによっては^{そうび}装備できな^すかったり、^{もの}捨て^{ちゅうい}れない物もあるから注意して！！

〈^{そうび}そうび〉……そのアイテムを^{みぎうえ}装備^{ひょうじ}します（右上に表示されます）。

^{もと}元の画面に^{がめん}戻^{もど}ってから〈^ロボタン〉または〈[○]ボタン〉を押すとそのアイテムを使います。

〈^{つか}つかう〉……そのアイテムを^ばその場^{つか}で使います。その後、^こ誰^{だれ}に^{つか}使うか^{えら}選ぶ^{とき}時もあります。

〈^すすてる〉……そのアイテムを^す捨てます。

☆ポム・ステイタス

★〈L2ボタン〉を押すと連れてくるポムのステイタスを見ることができるよ！



- ①.「名前」………見つけた時に6文字までつけることもできるよ！
- ②.「おしごと」………何種類かあるよ！ 中には上級職業に転職することも!?

③.「得意技」



〈ノ ラ〉
得意技:なし



〈医者〉 〈ナース〉
得意技:「ぷくぷくぼん」
※さらに何かに転職できる!?



〈大工〉 〈建築家〉
得意技:「ひゅるりら」



〈戦士〉 〈冒険家〉
得意技:「ごっちゃんこ」



〈羊飼い〉 〈農夫〉
得意技:「ぼ～ぼぼ」



〈足軽〉 〈忍〉
得意技:「びょんびろろ～ん」



〈神父〉 〈シスター〉
得意技:「ばりあん」
※さらに何かに転職できるみたい。

※その他、変わった能力を持った〈突然変異ポム〉がいるとか、いないとか……!?

④.『状態』(CON)……^{じょうたい}現在の^{げんざい}状態^{じょうたいつうじょう}。通常は<Goo!>と表示されてるよ! ^{ひょうじ}でも、毒^{どく}を受けていると<Poison>に、^{きぜつ}<気絶>しているときは<Down>になっているのだ! そうなったら早く^{はや}治^{なお}そう!

★毒<Poison>……<モデル>などで治さない限り、体力が回復しなくなるよ。
できるだけ早く^{はや}治^{なお}してね!

★気絶<Down>……一種の<仮死状態>。こうなるとポムは何もできなくなるのだ! 街の<教会>か、
一旦仲間にしてから<強力モデル>を使って、早いうちに治してあげよう!

⑤.『体力』(LIFE)……これがなくなるとポムは<気絶>してしまうの! そんな時は
<教会>や<強力モデル>で回復してあげてね!

⑥.『MAX体力』(MAX)……体力の最大値だよ。この値だけ体力が回復するのだ!

⑦.『運』(LUCK)……<クリティカル・ヒット>(会心の一撃)の出る確率に関して
いるよ。

⑧.『ワザ』(TECH)……<連続コンボ>の出る確率に関してるよ。

⑨.『知力/理性』(I.Q)……<カルマ>の回復率。

⑩.『カルマ』(KRM)……<100>になると恐ろしいことが起こる!?

⑪.『空腹度』(HUNGRY)……<100>になるとお腹が空いて<体力>が低下していくよ。

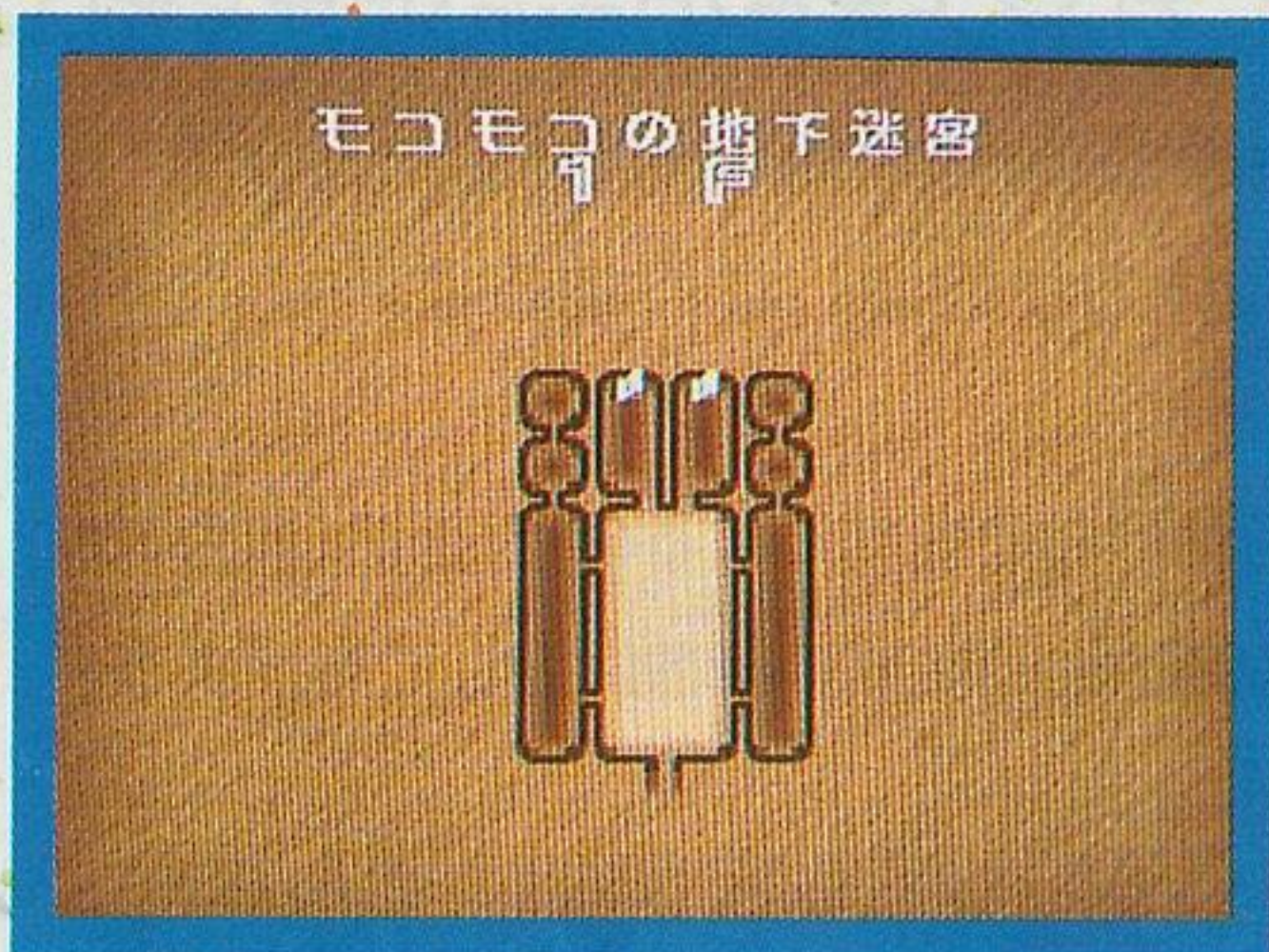
<えさ>をあげると回復するよ。お腹が空いた状態だと、
コミュニティにいても回復しないから注意して!

⑫.『好き好き度』(LIKE)……<えさ>をあげると増えていくよ。たくさんあげるとイイコトある?

⑬.『ラブラブ度』(LOVE)……<好き好き度>の最高値。幸せなポムなら、きっと何かを
してくれるはず!?

⑭.『攻撃力』(STR)……ポムの攻撃の強さ。

☆マップ



★〈R2ボタン〉を押すことで見れるよ！

フィールドではフィールドの、迷宮では迷宮のマップが表示されるよ。まだ行ったことのないフロアは薄くなっている、行ったことのあるフロアは暗くなっているよ。そして今いるフロアは明るくなっているのだ！ その他、階段の位置やボスジャマの場所も表示されるよ！

☆しらべる



★〈ロボタン〉を押すことで、目の前の物を調べたり、街の人と話すことができるのだ！ 中には重要なことを話す人もいるから、小まめに何度も話してみよう！ メッセージは〈Xボタン〉で高速表示ができるよん！ 会話だけでなく〈Oボタン〉でもできるよん！

★宝箱も〈ロボタン〉で開けることができるんだ！ 中には冒険に役立つアイテムやお金、それに何に使うかわからない物まで入ってるよ。できるだけたくさん見つけよう！ ただ、持ち物にはそれぞれ持てる制限があるから、同じ物をたくさん持っている、持てなくなっちゃうから注意してね！

☆ジャマモノ…『こみゅにていぼむ』の世界では、やっつけるべき敵を〈ジャマモノ〉と呼んでいるよ！ 更に大きなジャマモノを〈ボスジャマ〉、〈コミュニティ〉に登場する災害は〈サイジャマ〉って呼んでるんだ！ ジャマモノたちは、1匹ずついろんな特性を持っているから、それぞれ弱点を探し出して、効率よく倒して行こう！ 中にはポムの力でしか倒せないジャマモノもいるから、しっかりポムも育てよう！

☆トラップ

『落とし穴』……あたしが落ちるとダメージを受けるよ。でも、ポムは浮いているから大丈夫なのさ！

『く い』……どうにかしてへこませないと通れない！ ポムの〈びょんびろろ〜ん〉で橋を作るのにも使える。よ〜く考えて！

『移動床』……空中に浮いて移動する床。タイミング良くジャンプしないと、〈落とし穴〉に落ちちゃうよ！

『ワープ床』……踏むと、どこか別の場所に飛んで行くよ！ きっと良い場所に行くはず！？

『スイッチ』……魔法や杖を当てると切り替わるよ！ 何個かうまく組合せないと作動しないところも……!？

『水流』……入ってもダメージは受けないけれども、水の流れてうまく歩けないよ！ でも何かアヤシイ場所に通じてるかも。

『ベルトコンベア』……一定の方向に動いている床。うまく使えば早道できる？

『矢』……あたしが近づくと、急に飛んでくるよ！ でも防御で弾くこともできるんだ！

『ぐるぐるマッシーン』……ぐるぐる回る鉄球に気をつけて!!

『ゴロゴロタマタマ』……あたしが近づくと、転がってくる巨大な石！ 逃げろ〜っ!!

※その他、数々のトラップが待ち受けている!!

☆ルール



コミュニティ・モードは、^{つか}捕まえたポムを
 〈コミュニティ〉で^{そだ}育てる^{いくせい}育成シミュレー
 ションだよ！ ポムに〈えさ〉をあげると、
 自分たちの家^{じぶん}を造ったり、〈畑〉^{いえ}を^{つく}耕したり
 〈メエメエ〉^{そだ}を育てたりするんだよ！
 謎^{なぞ}の多い生き物だから、^お育てていくうちに
 何か不思議^{ふしぎ}が起こるかも!?

☆操作方法

〈方向キー〉で^{そうさ}あたしを操作して、ポムに〈えさ〉をあげてね！ 〈えさ〉は〈セレクト
 ボタン〉または〈L1ボタン〉で〈アイテム・ウィンドウ〉を開いて〈Oボタン〉で^{そう}装備
 してね！ それから〈えさ〉をあげたいポムに近づいて〈Oボタン〉を押すと、ポイポ
 イポーイ！ とポムめがけて〈えさ〉が^と飛んでいくよ！ 〈えさ〉には、それぞれ〈建築〉^{けんちく}
 〈農作〉^{のうさく}〈飼育〉^{しいく}〈勉強〉^{べんきょう}を得意とする効果があるけれども、コミュニティの状況に
 よっては、別の効果^{こうか}があらわれる場合もあるから注意してね！

ポムたちが〈勉強〉^{べんきょう}し^{ちか}かしないようになつたら、外に冒険^{ぼうけん}に出よう！ 新しいポム
 を^み見つけたりすれば、きっと新たな展開^{てんかい}があるよ！

ここで近づいて〈Oボタン〉を押すと捕まえたポムと話し^{はな}をすることもできるの！
 ポムたちしか知らないヒミツの話^{はなし}もあるみたいだから、たまには会話^{かいわ}してあげよ
 う！ その時、そのポムがどんな能力^{のうりよく}を持っているかも表示^{ひょうじ}されるから、誰^{だれ}がどん
 な〈特殊能力〉^{とくしゅのうりよく}を持っているかわからなくなった時^{とき}にも話し^{はな}してみよう!!

がめんこうせい
☆画面構成

★画面上部中央にあるのは〈簡易マップ〉で、〈コミュニティ〉が縮小して表示されるよ！〈簡易マップ〉は〈△ボタン〉で表示したり、消したりもできるんだ！

かんい [簡易マップ]	あかてんめつ 『プレイヤー』 = 赤点減
	あか 『プレイヤーのテント』 = 赤
	しろ 『待機中のポム』 = 白
	しろてんめつ 『行動中のポム』 = 白点減
	あかてんめつ 『状態に異常があるポム』 = 赤点減

★〈コミュニティ〉では常に〈簡易マップ〉を見て、ポムが何をしてるのかチェックしよう！点減してない白いポムは何もしてないポムだから、〈えさ〉をあげて行動させよう！

☆コミュニティ・モードでのオキテ

〈コミュニティ〉にいるポムは、つねにパラメータが変化してるよ！

★毎日〈空腹度〉が上昇していくよ！ポムはお腹が空くと、体力が低下していくの…。

⇒〈えさ〉を与えると回復するのだ！

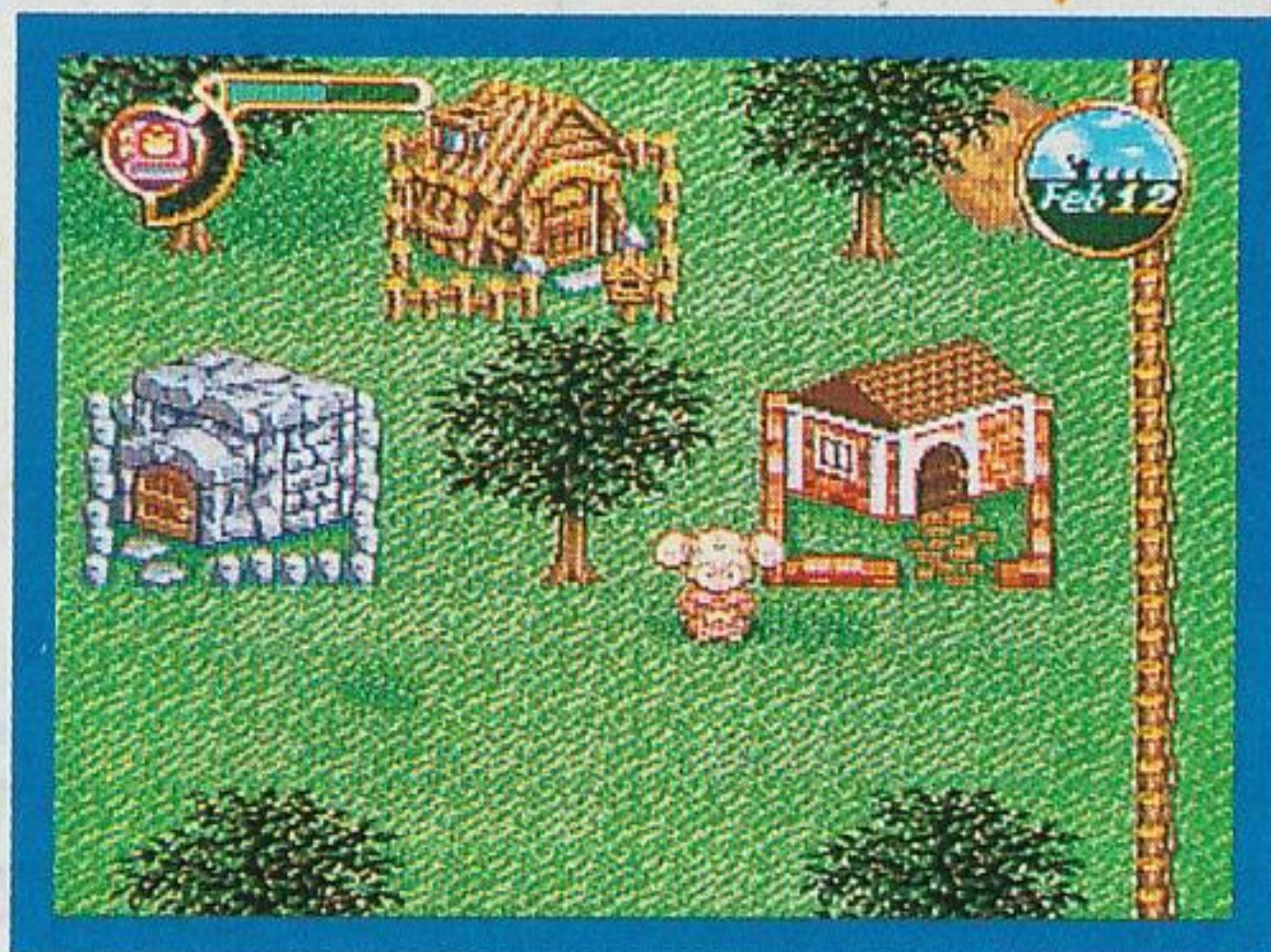
★毎日〈カルマ〉が上昇していくよ！カルマが上がると、ポムがワルイ子に……。

⇒〈勉強〉行動させると回復するみたい……。

☆ポムに〈えさ〉をあげよう!

〈えさ〉をもらったポムは〈えさ〉の種類によって、以下の行動をとるよ! やらせた
い行動を良く考えて〈えさ〉をあげよう!! ただし状況によってはその行動をとら
ない場合もあるよ。

★〈建築〉



ポムに〈建物〉を造らせるよ! 〈えさ〉をも
らったポムは、頭の上にツルハシを乗っけ
て、建物を造り始めるよ! 〈建築〉するごと
に以下のパラメータが増加していくから、ど
んどんポムに〈建築〉させるのだ!!

たてものいちらん [建物一覧]

〈ポムの家〉……捕まえたポムの数まで〈ポムの家〉が建つよ! 家が建つごとに、
それぞれの特色の〈修正値〉がポムにプラスされるよ! ただし、
家が壊れてしまったときはマイナスされるから気をつけてね!

『木の家』……1軒〈建築〉するごとにポムの〈MAX体力〉が増加するよ!

『イシの家』……1軒〈建築〉するごとにポムの〈攻撃力〉が増加するよ!

『レンガの家』…1軒〈建築〉するごとにポムの〈ワザ〉が増加するよ!

※現在、ポムたちにどれだけの〈修正値〉がついているかを見たいときは〈総合評価〉(R1ボタン)を見てね。

い ど かんせい なか す
 〈井戸〉………完成するとポムのお腹が空きづらくなるよ!

しょくりようこ かんせい せいさん はこ
 〈食料庫〉………完成するとポムがコミュニティで生産した〈えさ〉をここに運ぶよ!
 そして、その〈えさ〉は自動的^{じどうてき}にあたしの持ち物^{も もの}に補充^{ほじゅう}されるんだ!

はたけ のうさく はたけ しゅうかく
 〈畑〉………〈えさ〉を〈農作〉できるようになるよ! 畑のレベルによって収穫^{しゅうかく}で
 きるものが違うみたい……。

ほくじょう かんせい しいく かず そろ
 〈牧場〉………完成すると〈メエメエ〉を〈飼育〉できるようになるよ! 数が揃^{そろ}うと
 ポムのお腹^{なか}も、なぜか空^すきづらくなる? 〈メエメエ〉は『メエメエ
 フード』を^{あた}与^{そだ}えて育^うてることができたり、売^うることもできるのだ!!
 でも、ちょっと可哀相^{かわいそう}……。

びょういん かんせい たいりよくかいふくりつ ばい
 〈病院〉………完成すると〈コミュニティ〉にいるポムの体力回復率^{たいりよくかいふくりつ}が〈2倍〉になる
 よん! ただし〈空腹度〉^{くうふくど}がいっぱい^{かいふく}のときは回復^{かいふく}しないから気をつ
 けて! それから建物^{たてもの}の中^{なか}に入^{はい}るとあたしの体力^{たいりよく}を回復^{かいふく}することも
 できるよん!

きょうかい かんせい じょうしょうりつ はんぶん
 〈教会〉………完成すると〈コミュニティ〉にいるポムの〈カルマ〉の上昇率^{じょうしょうりつ}が半分^{はんぶん}に
 なるよ! ちなみにあたしとポムたちの〈状態異常〉^{じょうたいいじょう}(毒^{どく}／ポムの気絶^{きぜつ})
 も回復^{かいふく}することができるの!

たてもの じょうけん た そだ たの
 ※それぞれの建物^{たてもの}が、どうい^{じょうけん}う条件^たで建^{そだ}つのかは育^{たの}ててみてのお楽しみに!

●ごみゆにてい・もーど……ぼむにえさをあげよう

★^{のうさく}〈農作〉

ポムに^{はたけしごと}〈畑仕事〉をさせるよ! ^{はたけ}〈えさ〉をもらったポムは、^{みず}畑に水をまいたりして
^{つく}〈えさ〉を作るよ!
でも^{はたけ}〈畑〉自体を作るのは^{けんちく}〈建築〉だから^{ちゅうい}注意してね。

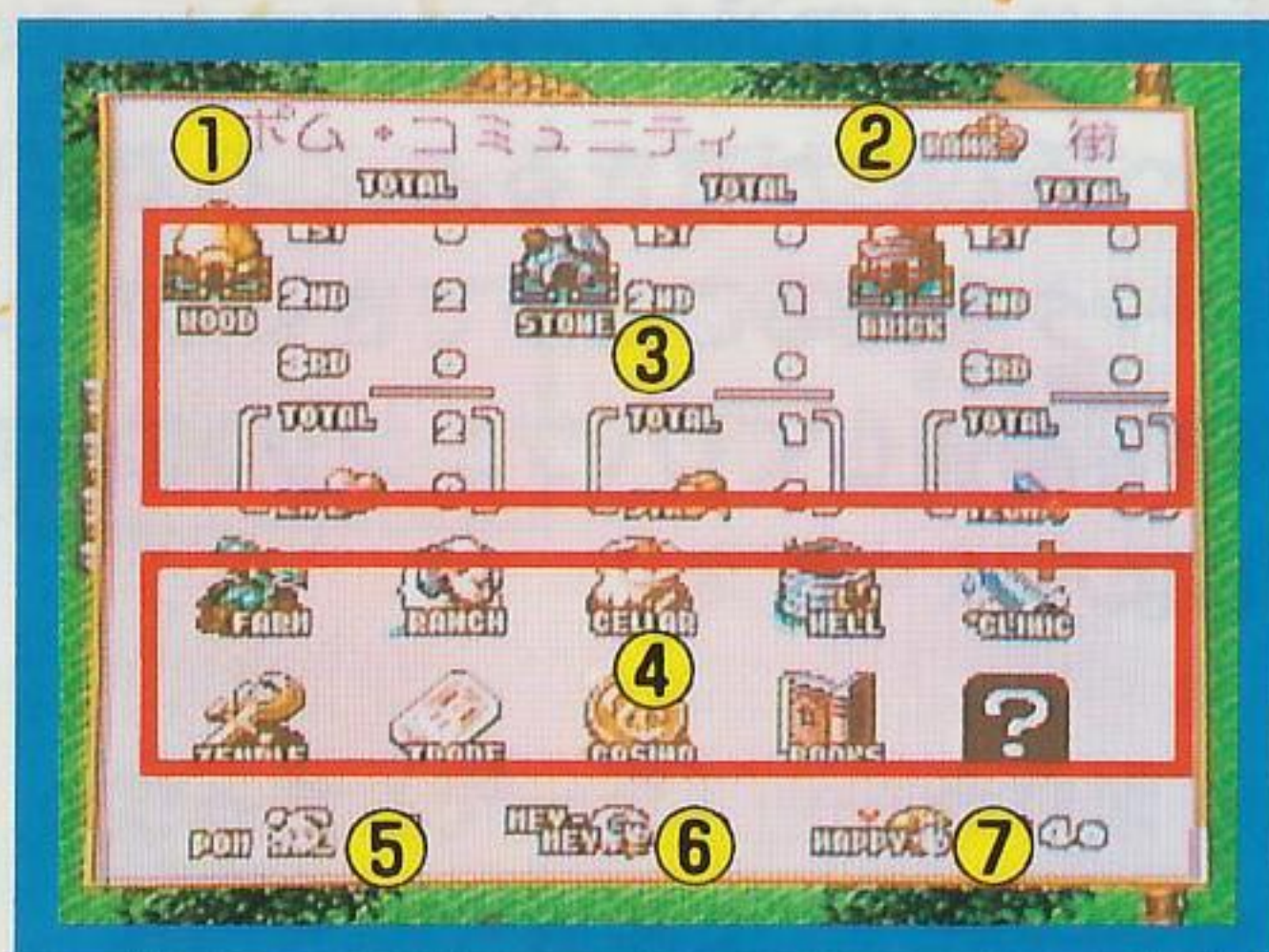
★^{しいく}〈飼育〉

ポムに^{せわ}〈メエメエ〉の世話をさせるよ! ^{いっしょけんめい}〈えさ〉をもらったポムは一所懸命、
^{せわ}メエメエの世話をするんだ。でも^{ぼくじょう}〈牧場〉自体を作るのは^{けんちく}〈建築〉だから^{ちゅうい}注意
しよう!
^{かわいそう}可哀相だけどメエメエは^う売れることもできるんだ。 ^う売りたいメエメエの^{まえ}前で
^お〈ロボタン〉を押すと^{でんせつ}〈ドナドナ〉っていう^{ひつじか}伝説の^{あらわ}羊飼いのおじさんが現れるか
ら、そこで^{こうしょう}交渉してみてね! ^け〈メエメエ〉は^よ毛ヅヤの良いものほど^{かち}価値が^あ上がる
から、^{がんば}頑張^{そだ}って育ててみよう!!

★^{べんきょう}〈勉強〉

ポムに^{べんきょう}〈勉強〉させるよ! ^{べんきょう}〈えさ〉をもらったポムは、^{ほん}本を^{ねっしん}熱心に^よ読み^{はじ}始めるの
だ! ^{べんきょう}〈勉強〉するごとにそのポムの^{ちりよく}〈知力／^{りせい}理性〉が^{ぞうか}増加し、その^{あたいぶん}値分だけポム
の^{かいふく}〈カルマ〉が回復するよ! だから、ポムが^{わる}悪い子にならないように、^こどんどん
^{べんきょう}〈勉強〉させるのだ!!

そうごうひょうか
☆総合評価



＜コミュニティ＞で＜R1ボタン＞を押すと
そうごうひょうか み お かず
＜総合評価＞が見れるよ。ここでポムの数や、
たてもの しゅるい しら
建物の種類などを調べることができるんだ！

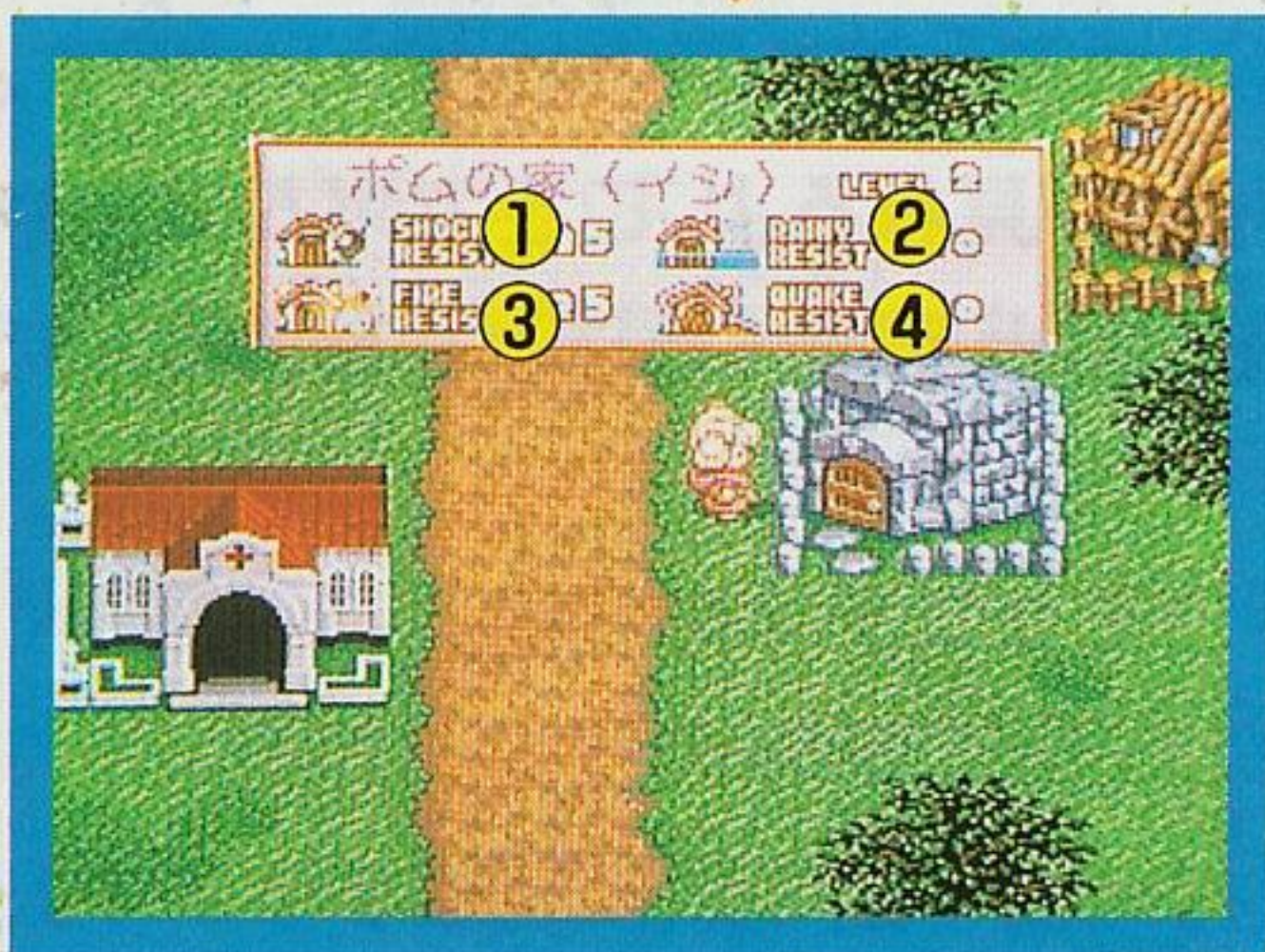
- ①. 『コミュニティの名前』
なまえ
- ②. 『コミュニティのランク』
むら まち くに しゅん はってん
(村→街→国の順に発展するよ！)
- ③. 『建物』
たてもの

★＜レベル＞と現在どれだけの＜修正値＞がポムに働いてるかが表示されるよ！
げんざい しゅうせいち はたら ひょうじ

- ④. 『施設』
しせつ
- ⑤. 『ポムの数』
かず
- ⑥. 『メエメエの数』
かず
- ⑦. 『ハッピー度』 (HAPPY) …ポム全員の＜ラブラブ度＞の合計だよ。
ぜんいん ど ごうけい

これが高いほど、ポムたちは生活に満足して
たか せいかつ まんぞく
るってことなの。 上がるとコミュニティも
あ
はってん
発展する…？

☆しらべる



たてもの [建物のパラメータ]

- ①. <耐久性>…<直接ダメージ>を回避する値だよ。⇒<強力イエマモ〜ル>で補強できる!
- ②. <耐水性>…<大雨>によるダメージを回避する値だよ。⇒<強力ミズハケ〜ル>で補強できる!
- ③. <耐熱性>…<火災>によるダメージを回避する値だよ。⇒<強力ネツヨケ〜ル>で補強できる!
- ④. <耐震性>…<地震>によるダメージを回避する値だよ。⇒<強力ユレトメ〜ル>で補強できる!

※建物はハプニングを受けると、壊れてしまうので気をつけよう! 壊れた建物は再びボムに<建築>させないと直らないし、直るまで、その建物の能力は無効になってしまうの……。

☆テント

あたしの拠点となるテントだよ! テントに触れて<ロボタン>を押すと次の行動ができる!!

★しゅうごう (集合) ……コミュニティにいるボム全員をテント前に集めるよ!
ここでは2つの行動ができるよ!

〈なかま〉……冒険に連れて行くポムを選ぶことができるよ！ 仲間に入れた(または外したい)ポムをカーソルで選んで〈Oボタン〉を押してね！そのとき、カーソルが合ったポムの能力も表示されるから、どのポムを連れて行くのか、よ〜く考えてね！ポムは最大3匹まで連れて行けるのだ！

〈かいさん〉……テント前に集めたポムを〈解散〉させるよ！解散したポムは、それまでやっていた行動を再びするよ。

★で〜た(データ)……それまでプレイした結果を〈メモリーカード〉に保存することができるよ！ データは3つまで保存することができるのだ！ データ1つにつき1ブロックのメモリーを使うよ！

☆ハプニング

ある程度、冒険を進めていると、コミュニティで〈ハプニング〉が起こることがあるの……。でも、そんなときも慌てず騒がず、災害を食い止めよう！ 〈ハプニング〉は災害の元(災害ジャマモノ=サイジャマ)をやっつけることでハプニングを回避できるよ！もし災害を受けると、せっかく建てた建物が壊されてしまったり、メエメエの価値が落とされたりしてしまうから気をつけて！

〈火災〉…〈建物〉が〈ほっとホット〉に燃やされてしまわないうちに〈炎〉を早く消そう！

〈大雨〉…〈くーるん〉と雨雲の〈くもりん〉を退治して、大雨を止めよう！

〈地震〉…モグラみたいな〈はぐハグ〉を退治して地震を止めよう！

※〈サイジャマ〉にはそのキャラごとに何か有効な手段があるらしいよ！

それから他にも何か〈ハプニング〉があるみたい!?



まち みやこ ひとびと す
街や都には、たくさんの人々が住んでい
るよ! 都にはあたしの見たこともない建
物の ふしぎなもの う みせ
物や不思議な物を売っているお店だとかが
たくさんあるらしいの! だから今から
とっても楽しみ!! 街を歩いている人たちは
には<Oボタン>(または<ロボタン>)で話し
かけることができるの!

あや おも ところ
怪しいと思う所があったら、<ロボタン>を押すとそこを調べることができるよ!
いろいろな物が見つかるかもよ!? それから<Xボタン>ではメッセージを高速
スキップすることができるよん!

☆ <お店>

★ 買う

おみせ ぼうけん やく た か
お店では冒険でと～っても役に立つアイテムを<買う>ことができるの。ほし
い商品の しょうひん まえ い お しょうひん か てんいん
の前に行き、<ロボタン>を押すと、その商品を買うかどうか店員さんが
き しょうひん こうか おし
聞いてくるよ(そのとき、その商品がどんな効果があるか教えてくれるのだ!)。
そこで<ロボタン>か<Oボタン>を押すとアイテムを買うことができるよん!
でも、<マコロン>っていうこの世界の お金 せかい かね か ちゅうい
がナイと買えないから注意してね!
マコロンはジャマモノをやっつけると現われたり、宝箱の中にあるからたくさ
ん あつ
集めよう!!

★^う売る

アイテムは^か買うだけでなく〈^う売る〉こともできるよ！ 何か^{なに}いら^{もの}ない物があつたら、捨^すてるよりも売^うってしまおう！ アイテム・ウィンドウが^{ひら}開くから、そこからいら^{もの}ない物^{えら}を選んで売^うってみよう！ ただし、中^{なか}には買^かい取^とってくれない品物^{しなもの}もあるから気^きをつけて!!

☆ ^{びょういん}〈病院〉

あたしと連^つれているポムの〈^{たいりよく}体力〉がなくなっているとき、^{むりよう}無^{きず}料^{なお}で傷^なを治^{なお}してく^{しせつ}れる施設^{しせつ}だよ！ ここでは〈^{ぼうけん}冒険^{きろく}の記録〉（セーブ）もできるのだ！

☆ ^{きょうかい}〈教会〉

あたしとポムの〈^{じょうたい}状態〉に〈^{いじょう}異常〉（主^{おも}に〈^{どく}毒〉）があつたとき、^{せいじょう}正常^{せいじょう}にしてくれ^{ほか}るのがここだよ。他^{ほか}にもポムが〈^{きぜつ}気絶〉した^{ばあい}場合^{ばあい}も、こ^{ふっかつ}こ^{ふっかつ}で復^{ふせ}活^{ひつよう}させることがで^{ちりよう}きるの！ でも、治^{ちりよう}療^{ちりよう}してもら^{ふせ}う^{ひつよう}にはい^{ふせ}くら^{ひつよう}かのお布^{ふせ}施^{ひつよう}が必要^{ひつよう}になるみたい…。

☆ ^たその他^{しせつ}、いろん^まな施設^{しせつ}が待^まってるよ！



LURU

☆ルル(Luru)

このゲームの主人公。12才の普通の女の子。
 ポムにもらった杖を手^{つえ}に、メエメエ^たを喰^たべてし
 まった真犯人^{しんはん}を探^{さが}す旅^{たび}に出^でる。特に魔法使^{とくまほうつか}い
 というワケでもなく、ローブ^きを着^きているのはた
 だの趣味^{しゅみ}らしい……。



☆ポム(Pom)

このゲームの真^{しん}の主人公^{しゅじんこう}!? この
 生物^{せいぶつ}を探^{さが}し出^だすことがゲームの目的^{もくてき}。
 1匹^{びき}1匹^{びき}いろん^{のうりよく}な能力^もを持^もっていて、
 ときにはルルを助^{たす}けることも!
 とにかく謎^{なぞ}の多^{おほ}い生物^{せいぶつ}なのだ!



POM

☆メエメエ (Mey-Mey)

コミュニティで育てることができる、羊の
 ような生物。手をかけて育てれば、それなり
 に成長していき、高く売れることもできる。



MEY-MEY

☆ガンダ (Guanda)

ルルのおじいちゃん。〈モココ村〉の
 村長をしている偉い人でもある。



GUANDA

☆ペーター (Peter)

ルルの幼なじみで、羊飼いをしている。
 ポムを探しだす旅に出るルルを気にしている。



PETER

☆マジョカル・シスターズ(Majocal-Sister's)

なぞ まじよ しまい ほうほう まち あらわ
謎の魔女3姉妹。方々の街に現れては、
なに わるだく
コソコソと何か悪巧みをしているらしい…。



SIVIEL



☆シヴィル(Siviel)

なに たくら まほうつか ぶきみ
何かを企む魔法使い。不気味なドクロの
つえ あいぼう
杖を相棒にしている。

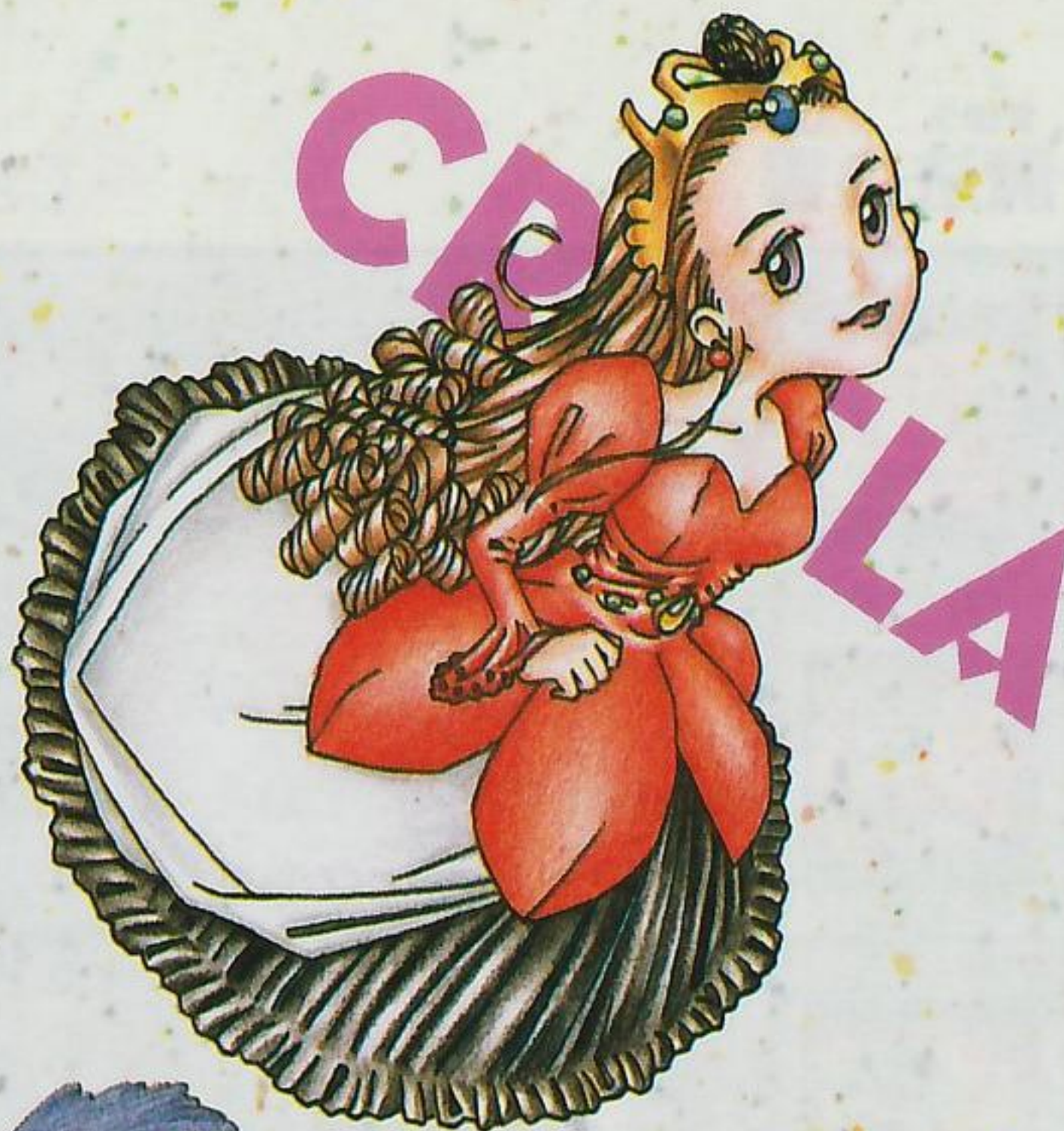
☆ピエール(Peallot)

おやこ おうじ
〈ジャバスキー〉の都の王子。
したが みやこ かっぼ
じいやを従え、都を闊歩している。
お×まだっていうウワサも……。

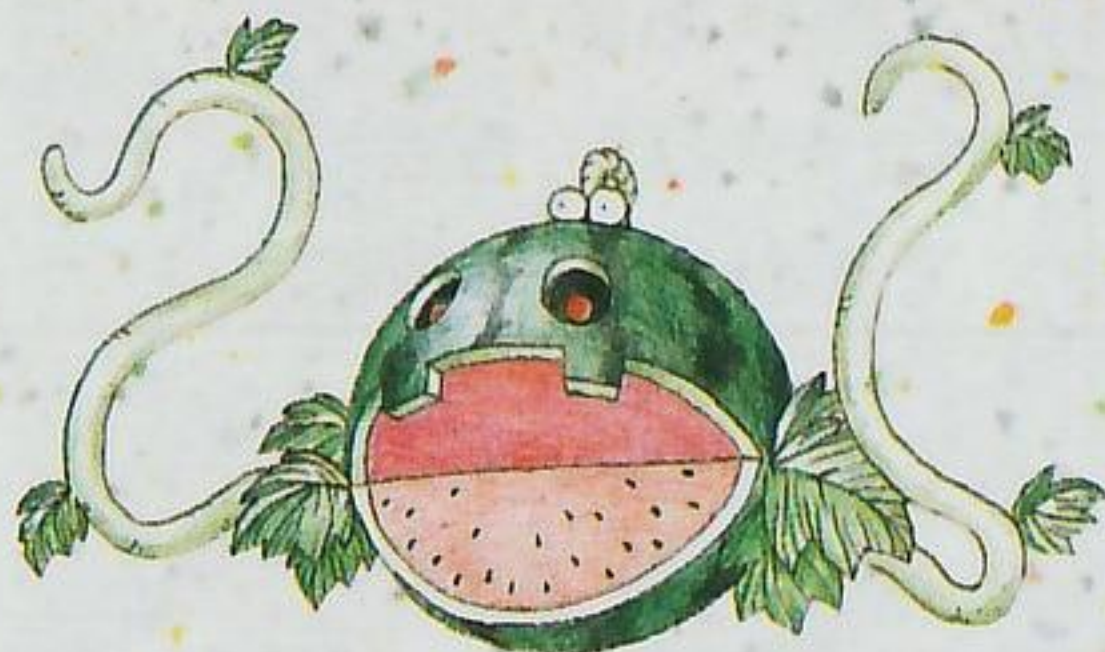


☆クルエラ(Cruela)

たいりくさいだい みやこ わか おうじょ
大陸最大の都〈クルエラ〉の若き王女。
せかいじゅう たから も
世界中のいろいろな宝を持っている。
たかびしゃ ひと
高飛車なお人。



★その他のキャラクター



☆キングすがん



☆ムム



☆コロロン



☆じいや










☆のらドワ〜フ



☆ホーロン

まほう しょ
☆魔法の書

	『ふあいあんの本』 くふあいあんを唱えることができるようになる本。		『ばぼ〜んの本』 くばぼ〜んを唱えることができるようになる本。
	『ふろすとんの本』 くふろすとんを唱えることができるようになる本。		『ひ〜ららの本』 くひ〜ららを唱えることができるようになる本。
	『てれぽぽの本』 くてれぽぽを唱えることができるようになる本。		『きゅあぽんの本』 くきゅあぽんを唱えることができるようになる本。
	『すけすけの本』 くすけすけを唱えることができるようになる本。	ほか ※他にもある!?	

☆えさ






にくけい たお で
★肉系 (ジャマモノを倒すと出るよ!)

	『にく』 けんちく こうどう く建築行動を かい 2回		『ねぎま』 のうさく こうどう く農作行動を かい 2回		『ウインナ』 しいく こうどう く飼育行動を かい 2回		『みそかつ』 べんぎょう こうどう く勉強行動を かい 2回
	『ホネつきにく』 けんちく こうどう く建築行動を かい ?回		『フライドチキン』 のうさく こうどう く農作行動を かい ?回		『ボンレスハム』 しいく こうどう く飼育行動を かい ?回		『マンモスステーキ』 べんぎょう こうどう く勉強行動を かい ?回









★野菜系（コミュニティの〈畑〉になるよ）

	「すいか」 けんちく こうどう 〈建築〉行動を かい 3回		「ブルーベリー」 のうさく こうどう 〈農作〉行動を かい 3回		「いちご」 しいく こうどう 〈飼育〉行動を かい 3回		「メロン」 べんきょう こうどう 〈勉強〉行動を かい 3回
	「バナナ」 けんちく こうどう 〈建築〉行動を かい 5回		「レモン」 のうさく こうどう 〈農作〉行動を かい 5回		「りんご」 しいく こうどう 〈飼育〉行動を かい 5回		「なし」 べんきょう こうどう 〈勉強〉行動を かい 5回
	「じゃがいも」 けんちく こうどう 〈建築〉行動を かい 10回		「なす」 のうさく こうどう 〈農作〉行動を かい 10回		「トマト」 しいく こうどう 〈飼育〉行動を かい 10回		「かぼちゃ」 べんきょう こうどう 〈勉強〉行動を かい 10回

☆召喚精霊魔法（装備して投げると召喚できるよ！／各2個ずつ持てるよ）





	きょうりよく 「強力かえんびん」…〈炎の魔神〉 しょうかん がめんじょう を召喚！画面上のジャマモノを全滅！ ぜんめつ でもボスジャマには効かない。		「なつのふうぶつし」…〈風の かぜ 木霊〉を召喚！ 画面上のジャマモノ こだま しょうかん がめんじょう を吹き飛ばす！でもボスジャマには ふ と 効かない。
	「きんぎょばち」…〈水の精霊〉を しょうかん 召喚！ パーティ（あたしとポム）の たいりよく じょうたいいじょう 〈体力〉と〈状態異常〉（〈気絶〉も）を きぜつ 完全に回復するよ！ かんぜん かいふく		「あかいすなどけい」…〈砂漠の使者〉 しょうかん がめんじょう を召喚！画面上のジャマモノを完全 さばく ししゃ に硬直させる！ でもボスジャマに こうちやく は効かない。
	「さみしいかびん」…〈花の女神〉 しょうかん を召喚！パーティに〈フエ〜ル〉をか はな めがみ け、ジャマモノを踊らせて動きを止 おど うご と めるよ！		

☆クスリ (効果は 1 体に対して使ったとき)


	<p>『フェ〜ル』</p> <p>たいりよく ぶん たいりよく かいふく MAX体力の60%分<体力>を回復するよ(4個まで持てるよ)。</p>		<p>きょうりよく 『強力イエマモ〜ル』</p> <p>たてもの たいきゅうせい コミュニティの建物の<耐久性>をアップするよ。</p>
	<p>きょうりよく 『強力フェ〜ル』</p> <p>たいりよく かんぜん かいふく <体力>を完全に回復することができる薬なのだ!(4個まで持てるよ)。</p>		<p>きょうりよく 『強力ユレトメ〜ル』</p> <p>たてもの たいしんせい コミュニティの建物の<耐震性>をアップするよ。</p>
	<p>『モド〜ル』</p> <p>どく なお <毒>を治すことができるよ(4個まで持てるよ)。</p>		<p>きょうりよく 『強力ネツヨケ〜ル』</p> <p>たてもの たいねつせい コミュニティの建物の<耐熱性>をアップするよ。</p>
	<p>きょうりよく 『強力モド〜ル』</p> <p>どく きぜつ なお <毒>、ポムの<気絶>を治すことができるんだ!(4個まで持てるよ)。</p>		<p>きょうりよく 『強力ミズハケ〜ル』</p> <p>たてもの たいすいせい コミュニティの建物の<耐水性>をアップするよ。</p>
	<p>はたけ 『畑のひりょう』</p> <p>はたけ せいちょう はや コミュニティの<畑>の成長を早めるよ。他にも何か使い道が……？</p>		<p>きょうりよく 『強力よいこぐすり』</p> <p>かんぜん かいふく ポムの<カルマ>を完全に回復するのだ。</p>
	<p>『メエメエフード』</p> <p>せいちょう はや <メエメエ>の成長を早めるよ。</p>		<p>『ド〜プミン+1』</p> <p>たいりよく ポムの<MAX体力>が1アップするスゴイ薬!</p>
			<p>『ド〜プミン+3』</p> <p>たいりよく ポムの<MAX体力>が3アップするスゴイ薬!</p>

	『プロテミン+1』 ポムの ^{こうげきりょく} 〈攻撃力〉が1アップする とく くすり お得な薬!		『ツイテ〜ル+1』 ポムの ^{うん} 〈運〉が1アップする くすり ラッキーな薬!
	『プロテミン+3』 ポムの ^{こうげきりょく} 〈攻撃力〉が3アップする とく くすり お得な薬!		『ツイテ〜ル+3』 ポムの ^{うん} 〈運〉が3アップする くすり ラッキーな薬!
	『ドコサヘキサ+1』 ポムの ^{ちりょく} 〈知力／ ^{りせい} 理性〉が1アップ くすり するスバラシイ薬!		『コンボミン+1』 ポムの〈ワザ〉が1アップする たの くすり 頼もしい薬!
	『ドコサヘキサ+3』 ポムの ^{ちりょく} 〈知力／ ^{りせい} 理性〉が3アップ くすり するスバラシイ薬!		『コンボミン+3』 ポムの〈ワザ〉が3アップする たの くすり 頼もしい薬!

じゅうよう
☆重要アイテム

	『金のレリーフ』 めいきゅう なか ぜん とびら あ 迷宮の中の〈金の扉〉を開けるカギ めいきゅう ちが らしい。迷宮によって違うのさ!		『ひみつのちず』 めいきゅう くわ ちず めいきゅう ちか 迷宮の詳しい地図。迷宮によって違 うらしい。
	『銀のレリーフ』 めいきゅう なか ぜん とびら あ 迷宮の中の〈銀の扉〉を開けるカギ めいきゅう ちが らしい。迷宮によって違うんだ!		『つかまえたポム』 はな せいかつ はじ 〈コミュニティ〉に放すと生活を始 めろ。冒険にも連れて行けるよ!
	『銅のレリーフ』 めいきゅう なか どう とびら あ 迷宮の中の〈銅の扉〉を開けるカギ めいきゅう ちが らしい。迷宮によって違うよ〜ん!		『メエメエ』 ほくじょう はな コミュニティの〈牧場〉に放すこと ができるんだ!

☆^たその他のアイテム

		
『トレードカード』 ^{あつ} 集めると ^よ 良いことがある!? いろん ^{ところ} な ^{しら} 所を調 ^{しら} べてみよ う!	『ラヴタンバリン』 ^{がっき} 楽器のよう ^{そうび} だけど〈装 ^{つか} 備〉し て使えるらしいよ!	『ねじゅみはなび』 ^{はい} 〈ひびの ^{かべ} 入った ^{こわ} 壁〉を壊した り、ジャマモノにダメージ ^{あた} を与えることができるよ!

☆^{たお}ジャマモノを倒すと^お落とすアイテム

	『1マコロン』(^{きんか} 金貨)		『チュウハート』 そのキャラクターのMAX ^{たいりよく} 体力 の1/4が ^{かいふく} 回復!
	『5マコロン』(^{ふくろ} 袋)		『ダイハート』 そのキャラクターのMAX ^{たいりよく} 体力 の1/2が ^{かいふく} 回復!
	『10マコロン』(^{きんかい} 金塊)	※ ^た その他、肉系 ^{にくけい} の〈えさ〉も ^お 落としていくよ! まだまだいろいろなアイテムがあるみたい だぞっ!!	

☆^{もり なか どうろ くさち つち み ぶぶん めじるし すす まよ}森の中では道路(草地じゃなく土の見える部分)を目印に進むと迷わないよ!

☆キノコには^{はたけ}畑の^{つか}ひりょう>を使ってみよう!

☆^{まほうじん み はい}魔法陣>を見かけたら入ってみよう! ^{みちび}きっと、どこかに導いてくれるはずだよん!

☆^{も じょうたい つえ ふ}ポムを持った状態で杖を振ると、あたしの^{あし}すぐ足もとにポムを^お落とせるよ!

☆ポムじゃないと倒せない敵は、実はあたしの^{まほう}魔法でも倒せたりするのだ!

☆^{きょうりよく}強力よいこぐすり>を使うと^{つか}カルマ>を0に^{もど}戻すことができるらしいぞ!

☆^{めいきゅうない}迷宮内にあるスイッチは^み見つけたら、とりあえず^ふ踏んでみよう! ^{なんど}何度か^ふ踏まない
と^{こうか}効果が^{ばあい}ナイ場合も……。

☆コミュニティをうまく育てるには、ポムに^{そだ}与える^{あた}〈えさ〉の^{しゅるい}種類がポイントになる!

〈えさ〉の^{こうか}効果を^よ良く^{かくにん}確認して、ポムに〈えさ〉をあげよう。

ただし、^{じょうきょう}状況によっては^{おも}思った^{こうどう}行動を^{ばあい}しない場合もあるけどね!

☆ポムが^{こうどう}行動している間にコミュニティを^{あいだ}出ると、ポムの^で行動は^{こうどう}止まってしまうよ!

だから、コミュニティを^{いくせい}育成したい場合は、ポムたちの^{ばあい}行動を^{こうどう}じっくり^{みまも}見守って
てあげよう!

☆ボスジャマの中には^{なか}一定の^{いってい}攻撃^{こうげき}でしかダメージを^{あた}与えられない^{もの}者もいる。^{つえ}杖でた

たく^{だいこうげき}だけでなく、大^{まほう}攻撃や魔法^{こうげき}攻撃も^{とき}してみよう! ^{あいて}時には相手の^{こうげき}攻撃を^{りよう}利用した

り^{たお}しないと倒^{ばあい}せない場合も……。

☆^{どく}毒^うを受けると、^とハート^とを取ったり、^{つか}クスリ^{たいりよく}を使っても^{かいふく}体力が回復しなくなる!

だから、^{はや}早いうちに^{きょうかい}モドール^{どく}や^{なお}教会で、^{こうはん}毒を治してあげよう! 後半のダンジョ

ンには^{どく}毒の^{こうげき}攻撃^{おお}をしてくる^{つね}ジャマモノ^こも多いから、^もモドール^もを常に、2~3個

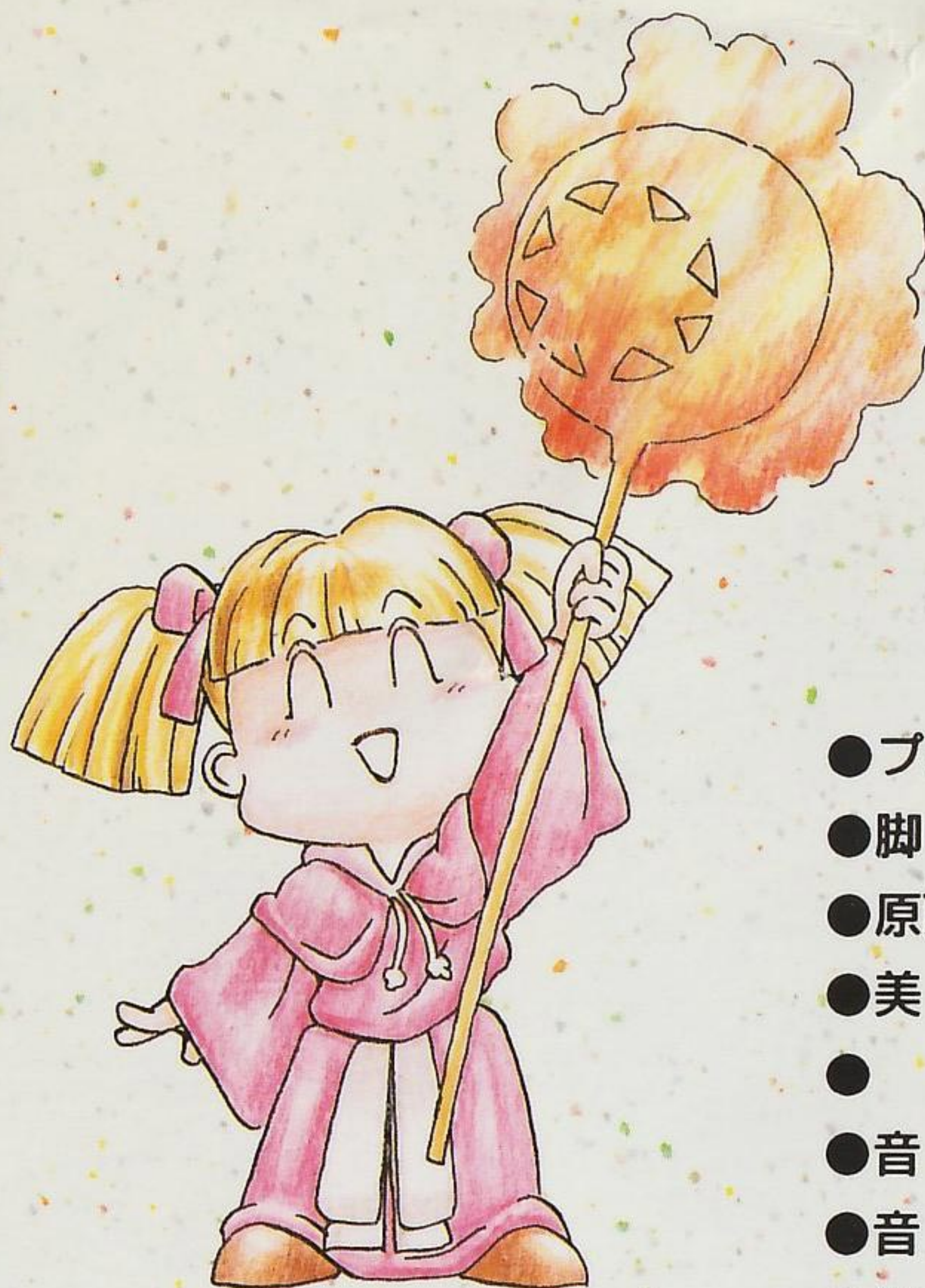
持って、でかけよう!

☆^{きぜつ}ポムは^{じょうたい}コミュニティ^{きぜつ}でも^な気絶^な状態になることがある! これはあまりにも

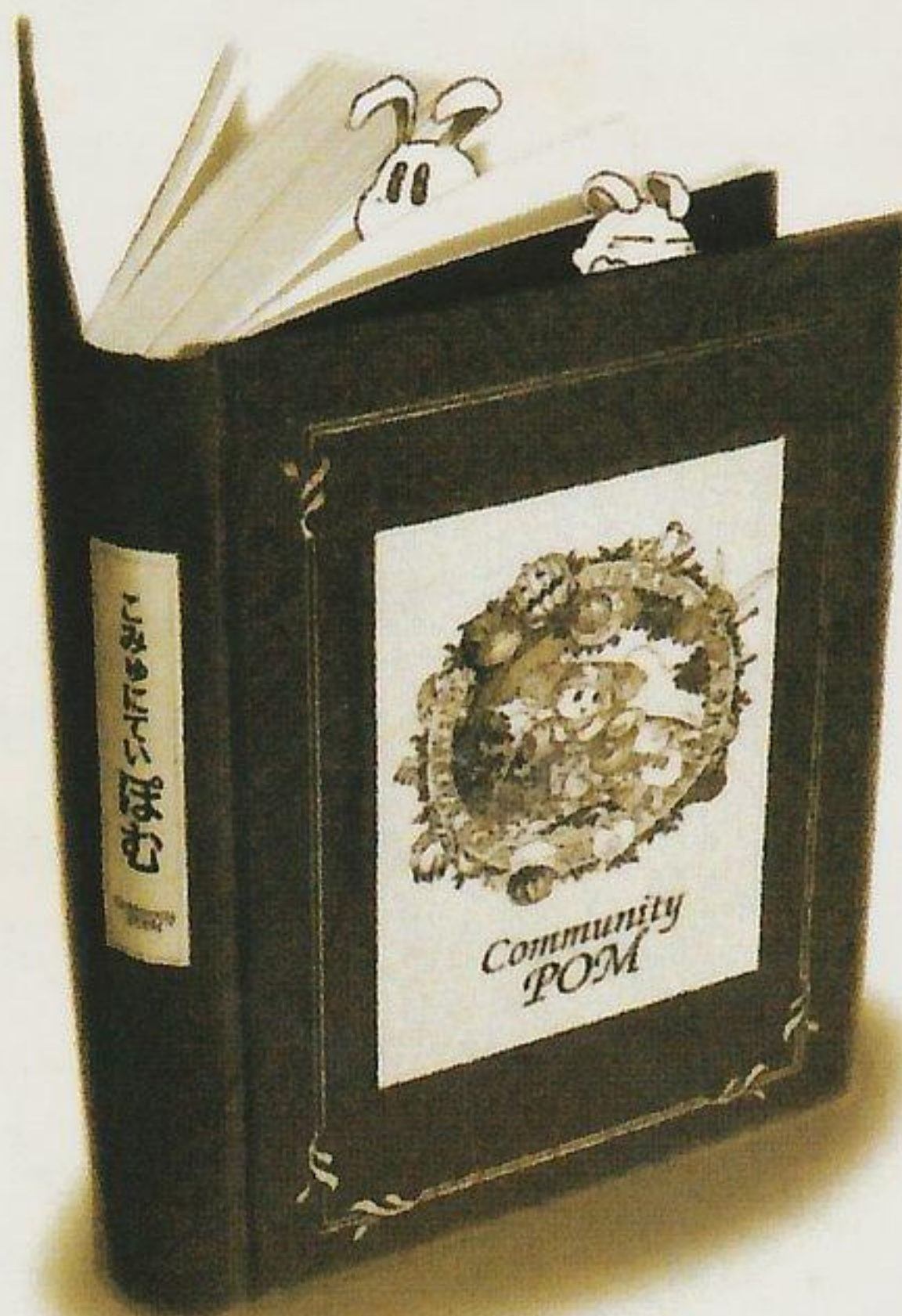
^{くうふく}空腹^{いったん}のためにそうなったもので、一旦^なテント^なで^な気絶^なしたポムを仲間にして

から^な治してあげよう!





- プロデュース : 紺谷昌也
- 脚本・監督 : はやさかやすゆき
- 原画・美術監督 : 東田 悟
- 美術 : 堀口昌男
- : 小倉正史
- 音楽 : h. ToBe t A
- 音響効果 : 渡辺寛太
- 技術監督 : 関原康樹
- 技術 : 関川雅道
- : 石川立城
- 製作 : フィルインカフェ
- キャラクター・ヴォイス : 日高のり子



SLPS 00817

©1997 Fill in Café Co., Ltd.

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.